LEGO education™

Build Solve Invent™

45202



1

LEGO® Builder



Get excited about our new packaging!

We're switching from plastic to paper-based packaging. That's why you might find a mix of paper and plastic in our boxes!

Nos nouveaux emballages vous emballeront !

Nous passons des emballages en plastique aux emballages à base de papier. C'est pourquoi vous pourriez trouver un mélange de papier et de plastique dans nos boîtes !

¡Te presentamos nuestros nuevos empaques!

Estamos sustituyendo las bolsas de plástico por bolsas con base de papel. ¡Por eso, puedes encontrar una mezcla de papel y de plástico en nuestras cajas!

LEGO.com/sustainable-packaging



LEGO® Builder

BUILDER

Download on the App Store | GET IT ON Google Play | 腾讯应用宝

Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries and regions. App Store is a service mark of Apple Inc.
Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.
Tencent and the Tencent logo are trademarks of Tencent Inc.

LEGO.com/devicecheck

EN Ask parents' permission before going online I **DE** Eltern um Erlaubnis bitten, bevor du online gehst I **FR** Demande l'autorisation d'un parent avant d'aller en ligne I **IT** Chiedi il permesso ai tuoi genitori prima di andare online I **ES** Pídeles permiso a tus papás antes de conectarte a Internet I **PT** Pede autorização aos pais antes de acederes online I **ZH** 上网前应先征得父母的同意 I **PL** Poproś rodziców o zgodę, zanim wejdziesz do Internetu I **CS** Než půjdeš na internet, požádej rodiče o svolení I **SK** Skôr než pôjdeš na internet, vypýtaj si povolenie od rodičov I **HU** Kérj szülői engedélyt, mielőtt online csatlakoznál! I **UA** Запитуйте дозволу батьків, перш ніж користуватися інтернетом I **RO** Cere permisiunea părinților înainte de a te conecta online I **BG** Поискайте разрешение от родител, преди да влезете онлайн I **LV** Pirms došanās tiešsaistē palūdz atļauju vecākiem I **ET** Enne Interneti kasutamist küsi vanematelt luba I **LT** Prieš prisijungdami prie interneto, atsiklauskite tėvų



Hey!

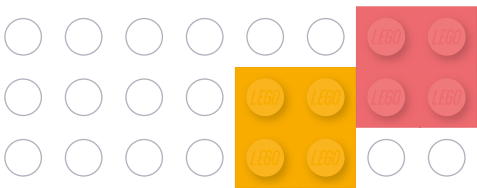
At LEGO® Education, we ignite curiosity and empower children to take learning into their own hands. For over 40 years, LEGO Education has offered experiences that combine the vision of the LEGO Group for learning through play with a deep understanding of the world of education.

We know children learn best through hands-on, playful experiences. **What if you had the power to help take their learning even further?** By inspiring wonder, encouraging their ideas and letting them explore their own solutions, we create space for their confidence and resilience to develop and shine.

Each of the experiments in this box has 3 phases of play; Build, Solve and Invent.

Your child will:
Build an exciting LEGO model that establishes the context for the activity, **Solve** the activity their own way using problem-solving skills and **Invent** a creation that takes their creativity even further.

By sparking joy in children's learning and helping them develop critical skills, we inspire a new generation to take on tomorrow and rebuild the world one LEGO brick at a time.



Hé!

Chez LEGO® Education, nous attisons la curiosité et donnons aux enfants les moyens de prendre l'apprentissage en main. Depuis plus de 40 ans, LEGO Education propose des expériences qui associent la vision du groupe LEGO en matière d'apprentissage par le jeu à une compréhension approfondie du monde de l'éducation.

Nous savons que les enfants apprennent mieux grâce à des expériences pratiques et ludiques. **Et si vous aviez le pouvoir de les aider à approfondir leur apprentissage?** En suscitant l'émerveillement, en encourageant leurs idées et en les laissant explorer leurs propres solutions, nous créons un espace pour permettre à leur confiance et à leur résilience de se développer et de briller.

Chacune des expériences de cette boîte comporte 3 phases de jeu : construire, résoudre et inventer.

Votre enfant pourra :
construire un modèle LEGO passionnant qui établit le contexte de l'activité, **résoudre** l'activité à sa façon en utilisant ses compétences en matière de résolution de problèmes et **inventer** une création qui pousse sa créativité encore plus loin.

En suscitant la joie dans l'apprentissage des enfants et en les aidant à développer des compétences essentielles, nous inspirons une nouvelle génération à conquérir l'avenir et à reconstruire le monde, une brique LEGO à la fois.

¡Hola!

En LEGO® Education, encendemos la curiosidad y empoderamos a los niños para que tomen el aprendizaje en sus manos. Por más de 40 años, LEGO Education ha ofrecido experiencias que combinan la visión de The LEGO Group sobre el aprendizaje a través del juego con un profundo conocimiento del mundo de la educación.

Sabemos que los niños aprenden mejor mediante experiencias prácticas y divertidas. **¿Pero y si tuvieras el poder de ayudarlos a llevar su aprendizaje aún más lejos?** Nutrimos su curiosidad, apoyamos sus ideas y les damos la oportunidad de explorar sus propias soluciones con el fin de abrir un espacio donde su confianza y resiliencia puedan desarrollarse y brillar.

Cada uno de los experimentos de esta caja presenta 3 fases de juego: Construye, Resuelve e Inventa.

Tu peque podrá:
Construir un emocionante modelo LEGO que defina el contexto de la actividad; **Resolver** la actividad a su manera usando sus habilidades de resolución de problemas; **Inventar** una creación que lleve su creatividad aún más lejos.

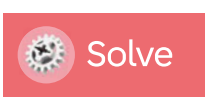
Al despertar en los niños la alegría de aprender y ayudarles a desarrollar habilidades críticas, inspiramos a una nueva generación para que tome las riendas del mañana y reconstruya el mundo un brick LEGO a la vez.

How does an astronaut train for space travel?

This Physical Science experiment is based on how balanced and unbalanced forces affect the way an object moves. Unbalanced forces could make an object move in unintended ways. This can make it harder for astronauts preparing for their time traveling in space. For example, centrifuge training allows astronauts to spin in a giant machine to simulate the g-forces they will experience during rocket launch and re-entry. If the simulator does not move as intended, the astronauts do not get the training they need.



Build: Build an astronaut-training simulator.



Solve: Create a way to balance the simulator so the astronaut can spin without falling over.



Invent: Design a pod that feels more like a spaceship and keeps the astronaut safe while training.

You can support learning and spark curiosity by asking questions such as:

- How did the balance of the simulator impact its spinning time?
- What features did you build onto your pod to make training more fun for the astronaut?
- How else do astronauts prepare for space travel?



Comment un astronaute s'entraîne-t-il pour un voyage dans l'espace?

Construire Résoudre Inventer™

Cette expérience de sciences physiques est basée sur la façon dont les forces équilibrées et déséquilibrées affectent la façon dont un objet se déplace. Les forces déséquilibrées peuvent faire bouger un objet de manière inattendue. Cela peut compliquer la tâche des astronautes qui se préparent à voyager dans l'espace. Par exemple, l'entraînement en centrifugeuse permet aux astronautes de tourner dans une machine géante pour simuler les forces g qu'ils subiront lors du lancement d'une fusée et de la rentrée dans l'atmosphère. Si le simulateur ne bouge pas comme prévu, les astronautes ne reçoivent pas l'entraînement dont ils ont besoin.

Construire

Construire : Construisez un simulateur d'entraînement pour l'astronaute.

Résoudre

Résoudre : Créez un moyen d'équilibrer le simulateur pour que l'astronaute puisse tourner sans tomber.

Inventer

Inventer : Concevez une capsule qui ressemble plus à un vaisseau spatial et qui assure la sécurité de l'astronaute pendant son entraînement.

Vous pouvez soutenir l'apprentissage et éveiller la curiosité en posant des questions telles que :

- Comment l'équilibre du simulateur a-t-il affecté son temps de rotation?
- Quelles fonctions as-tu intégré à ta capsule pour rendre l'entraînement plus amusant pour l'astronaute?
- Par quels autres moyens les astronautes se préparent-ils à voyager dans l'espace?

¿Cómo se entrena un astronauta para viajar al espacio?

Este experimento de ciencias físicas se centra en cómo las fuerzas equilibradas y desequilibradas afectan la forma en la que se mueve un objeto. Las fuerzas desequilibradas pueden hacer que un objeto se mueva de una manera no deseada. Esto puede dificultar el trabajo de los astronautas al prepararse para viajar al espacio. Un ejemplo de eso es el entrenamiento con centrífugas, en el que los astronautas giran adentro de una gigantesca máquina para simular las fuerzas g que experimentarán durante el despegue y el reingreso de sus cohetes. Si el simulador no se mueve como debe, el entrenamiento de los astronautas no será eficaz.



Construye: Construye un simulador de entrenamiento para un astronauta.



Resuelve: Crea una forma de equilibrar el simulador para que el astronauta pueda girar sin caerse.



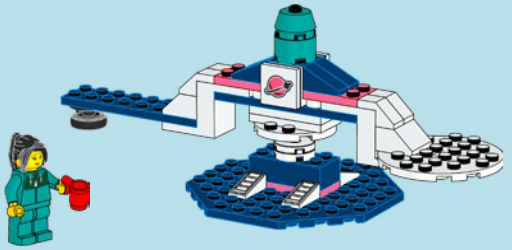
Inventa: Diseña una cápsula que se parezca más a una nave espacial y garantice la seguridad del astronauta durante el entrenamiento.

Puedes apoyar el aprendizaje y despertar la curiosidad haciendo preguntas como las siguientes:

- ¿Cómo influyó el equilibrio del simulador en el tiempo que le tomaba girar?
- ¿Qué características le diste a tu cápsula para que el entrenamiento fuera más divertido para el astronauta?
- ¿De qué otra forma se preparan los astronautas para viajar al espacio?

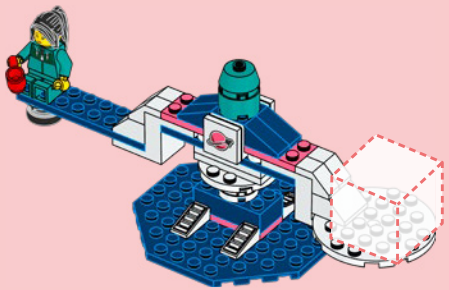
Build · Construire · Construye

1



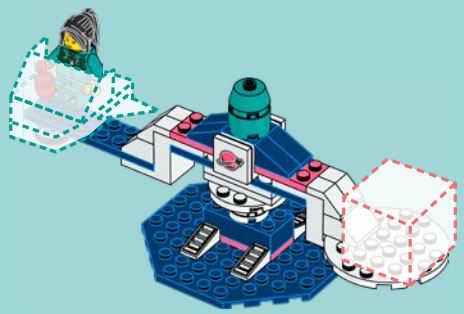
Solve · Résoudre · Resuelve

2



Invent · Inventer · Inventa

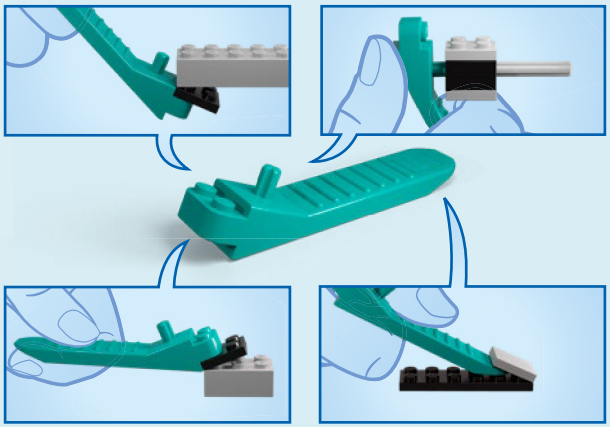
3



Build · Construire · Construye

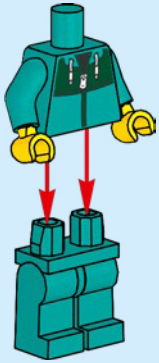




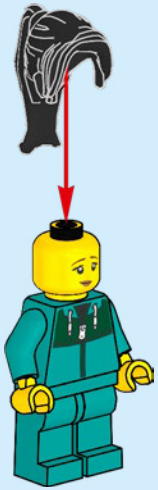



1

1

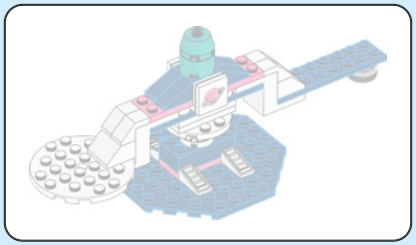


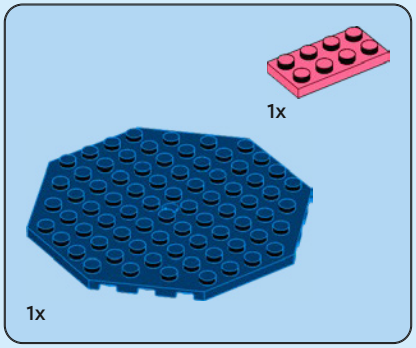
2



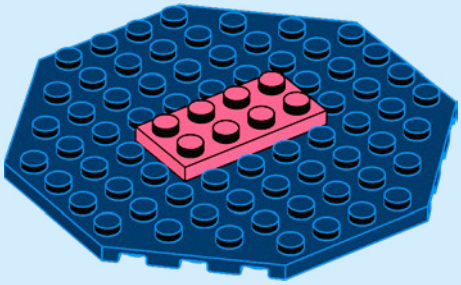
3





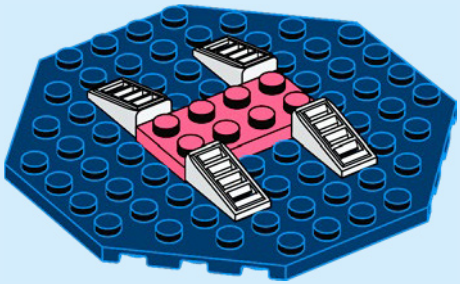


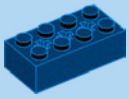
1



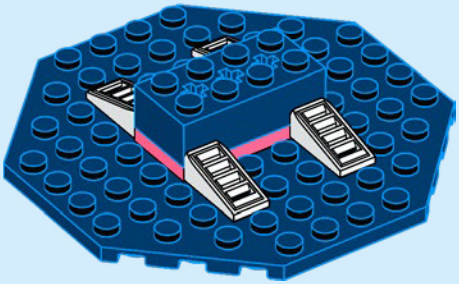


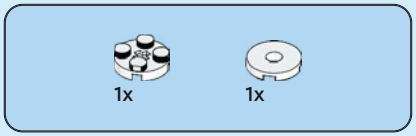
2



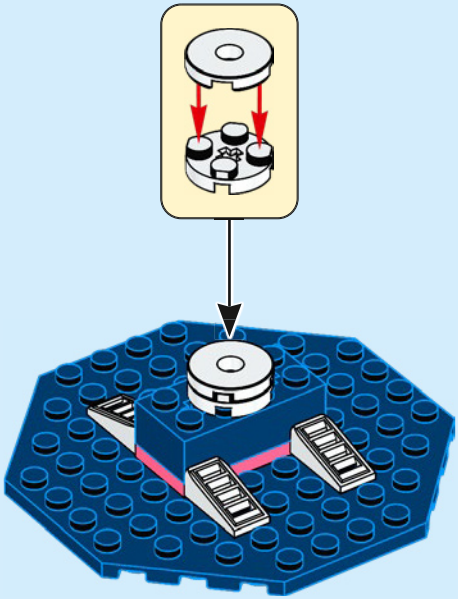


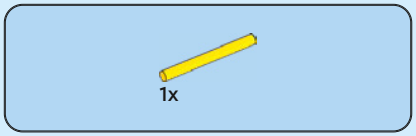
3



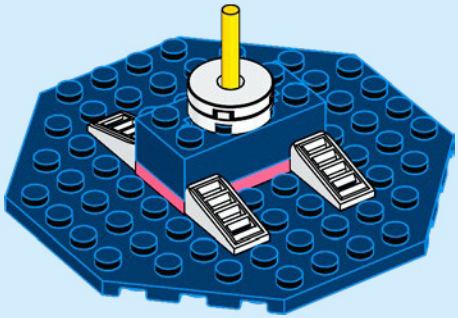


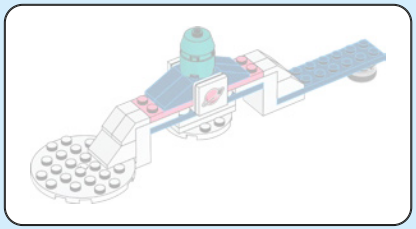
4

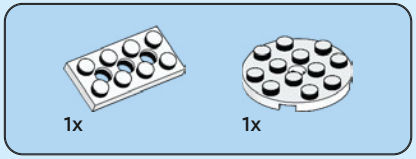




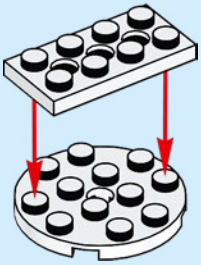
5

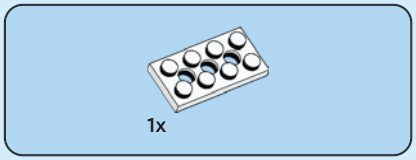




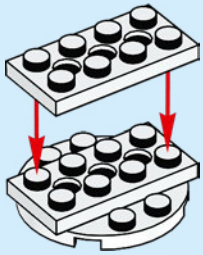


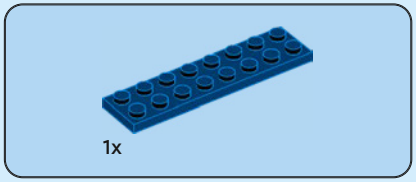
6



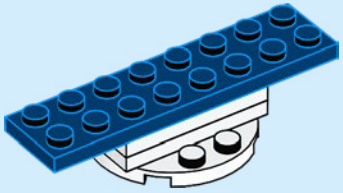


7



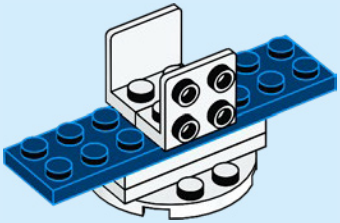


8



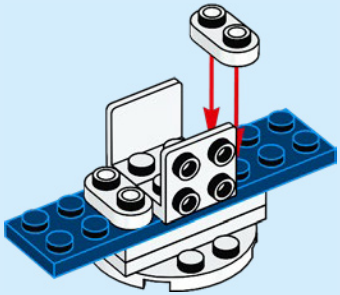


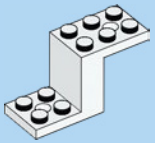
9



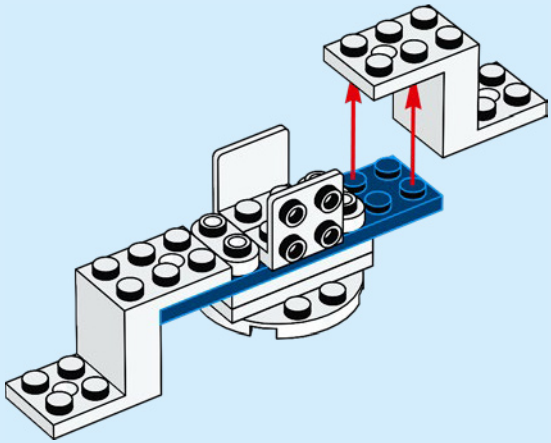


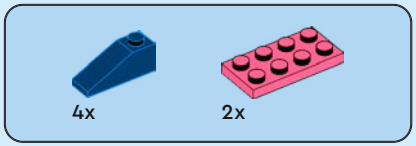
10



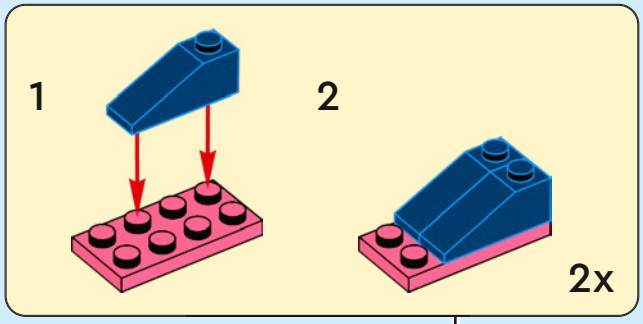


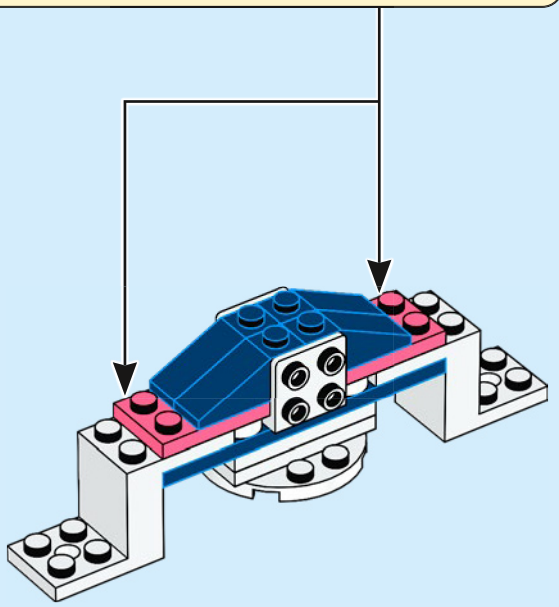
11

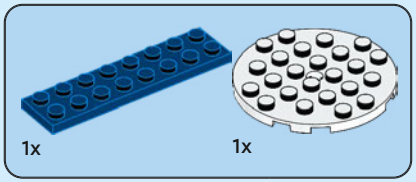




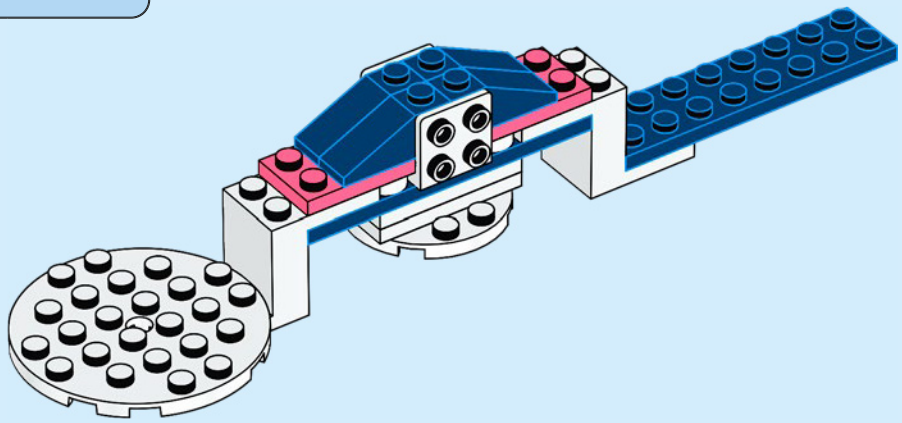
12

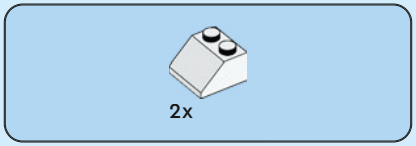




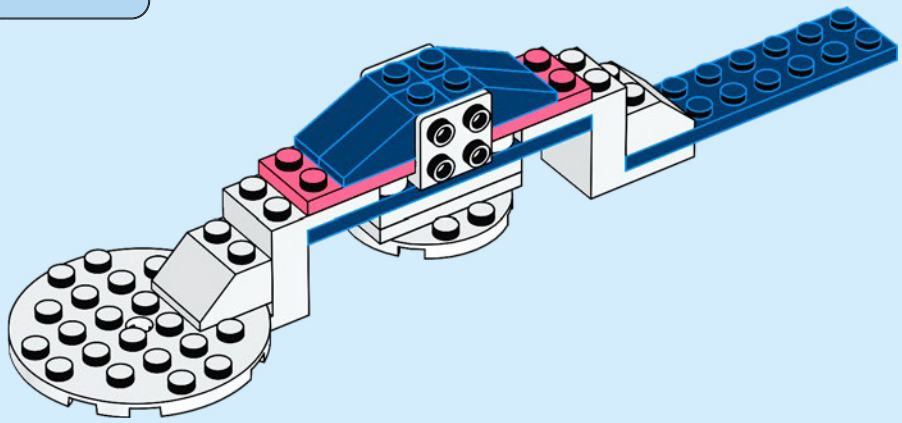


13



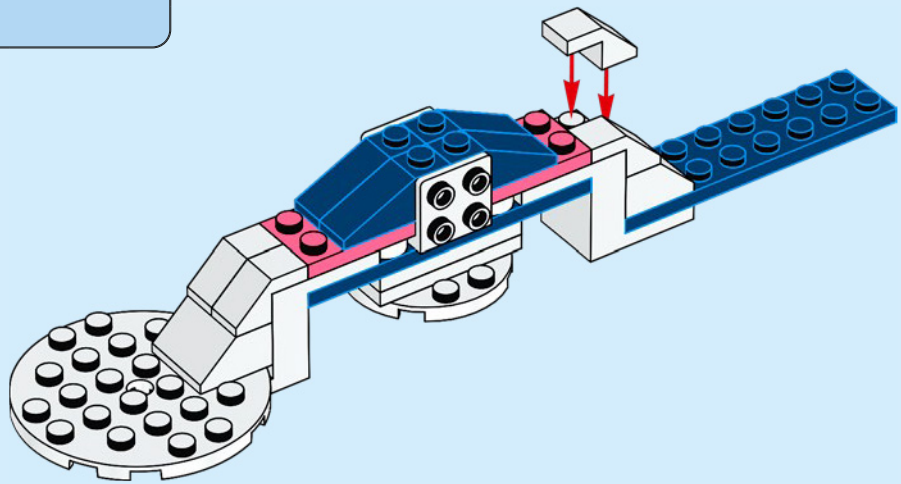


14



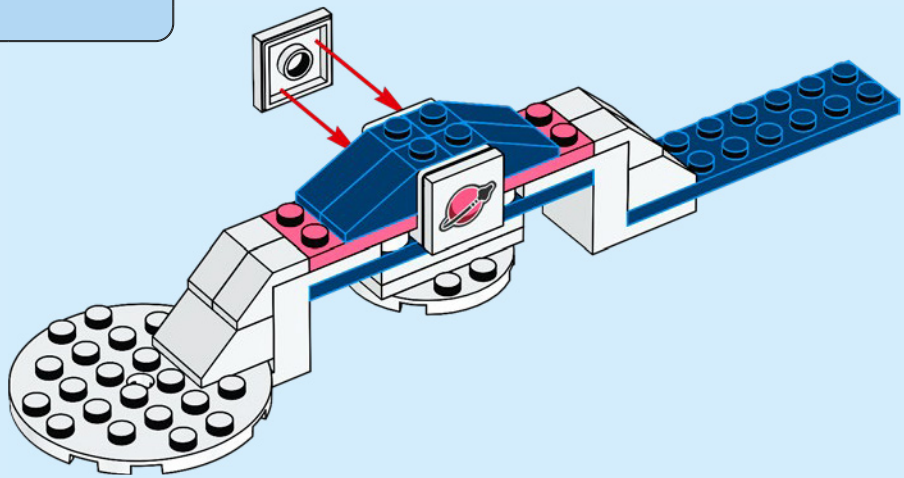


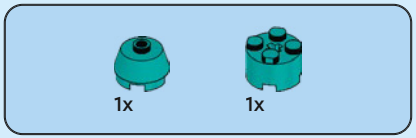
15



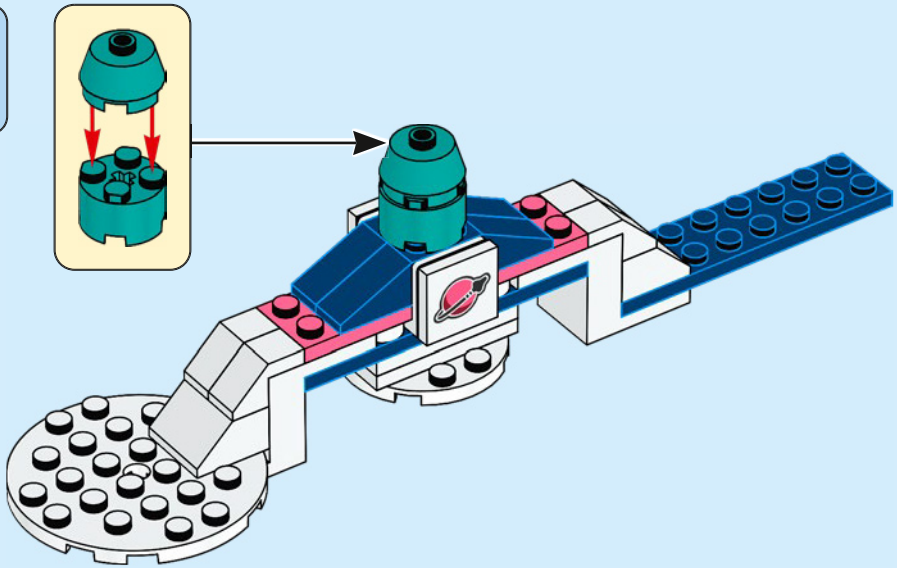


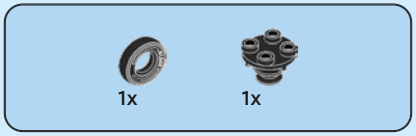
16



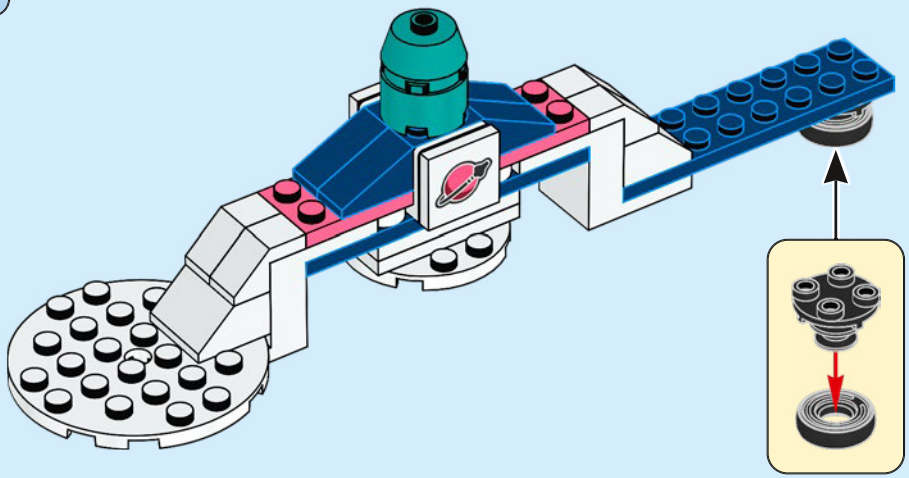


17

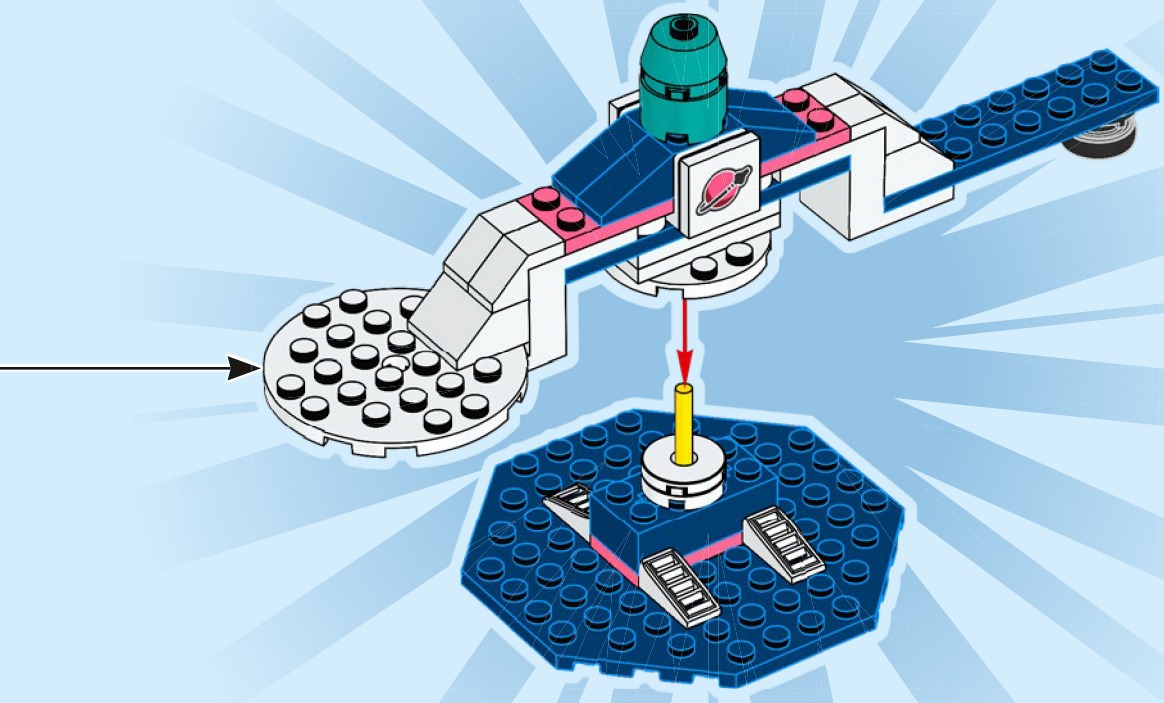


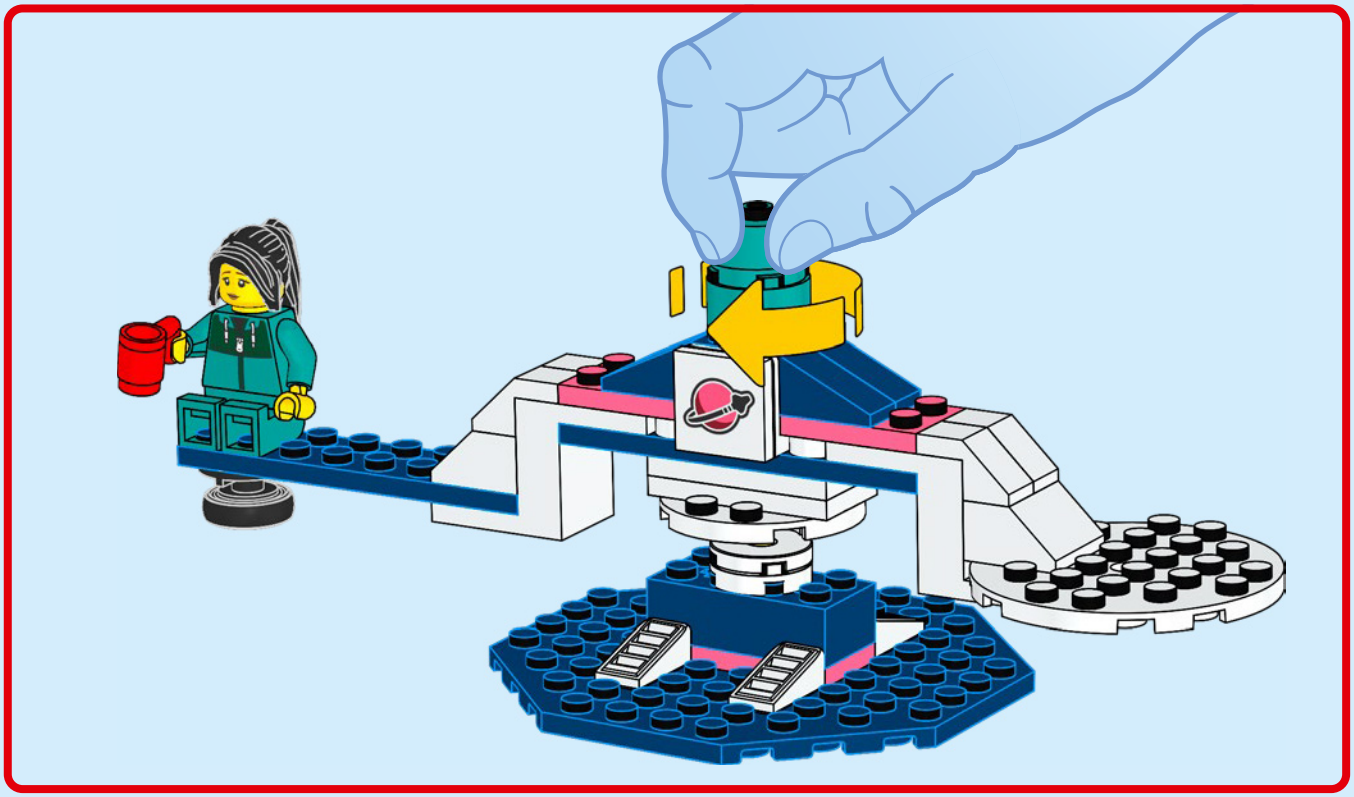


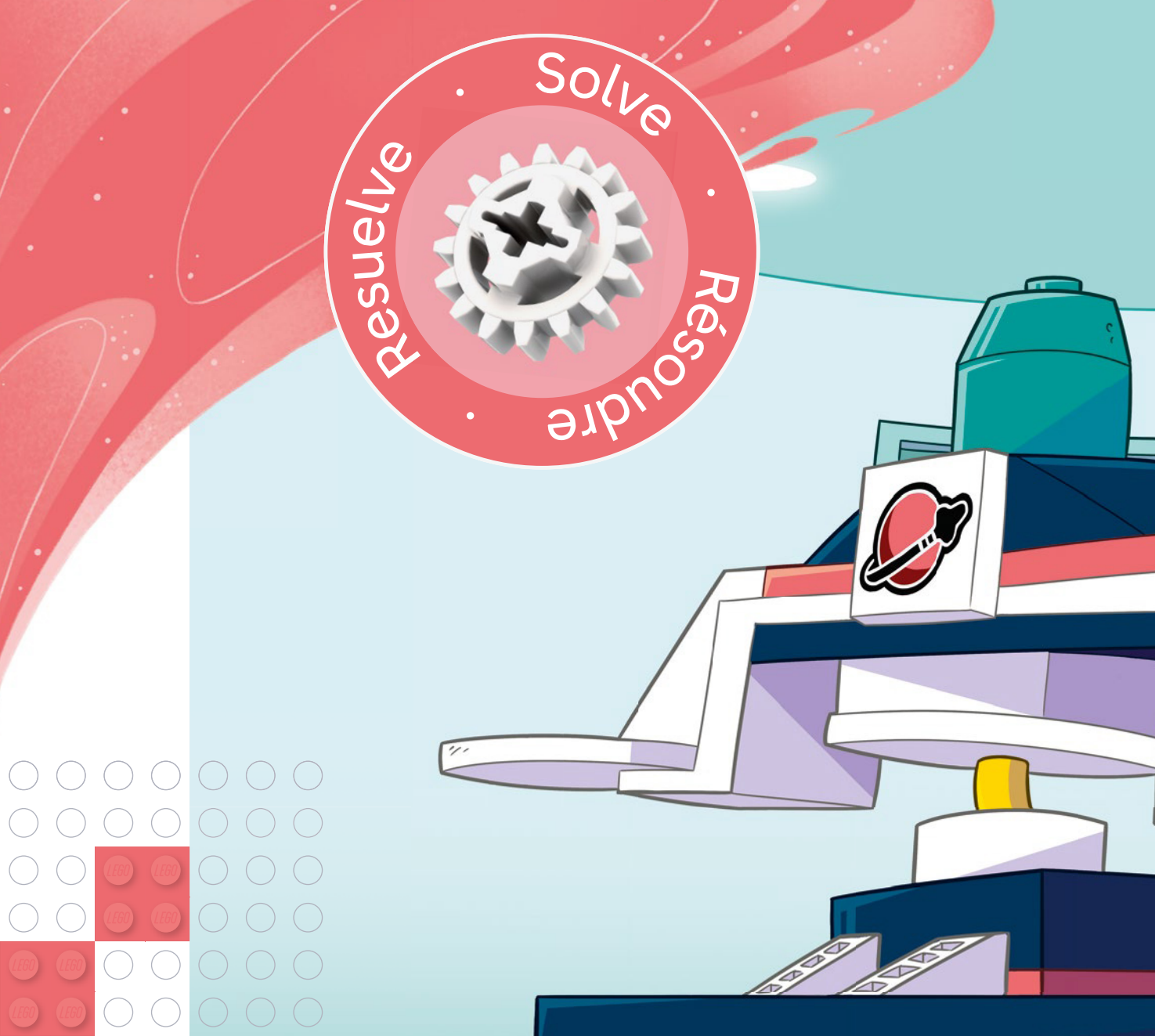
18



19



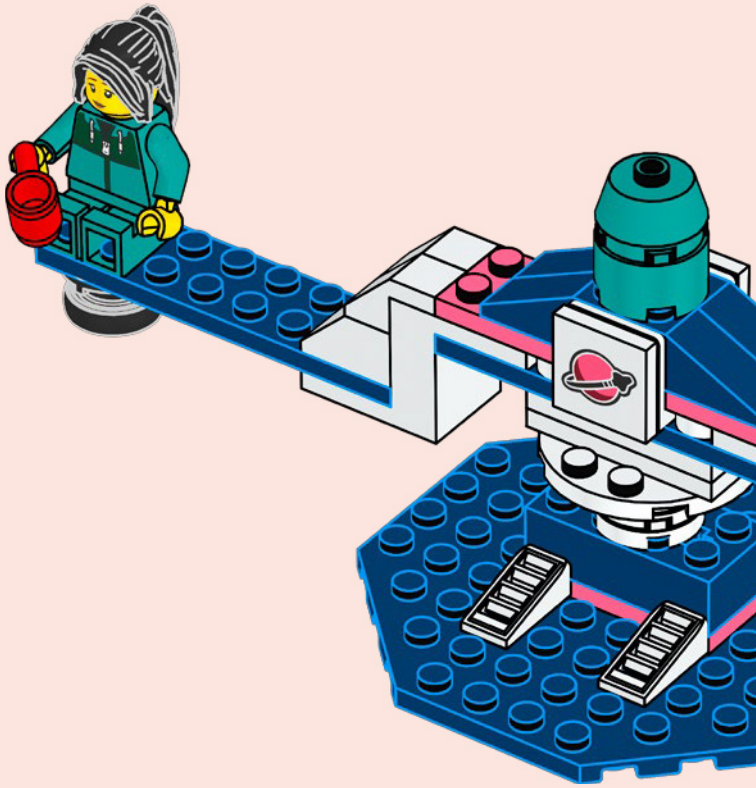


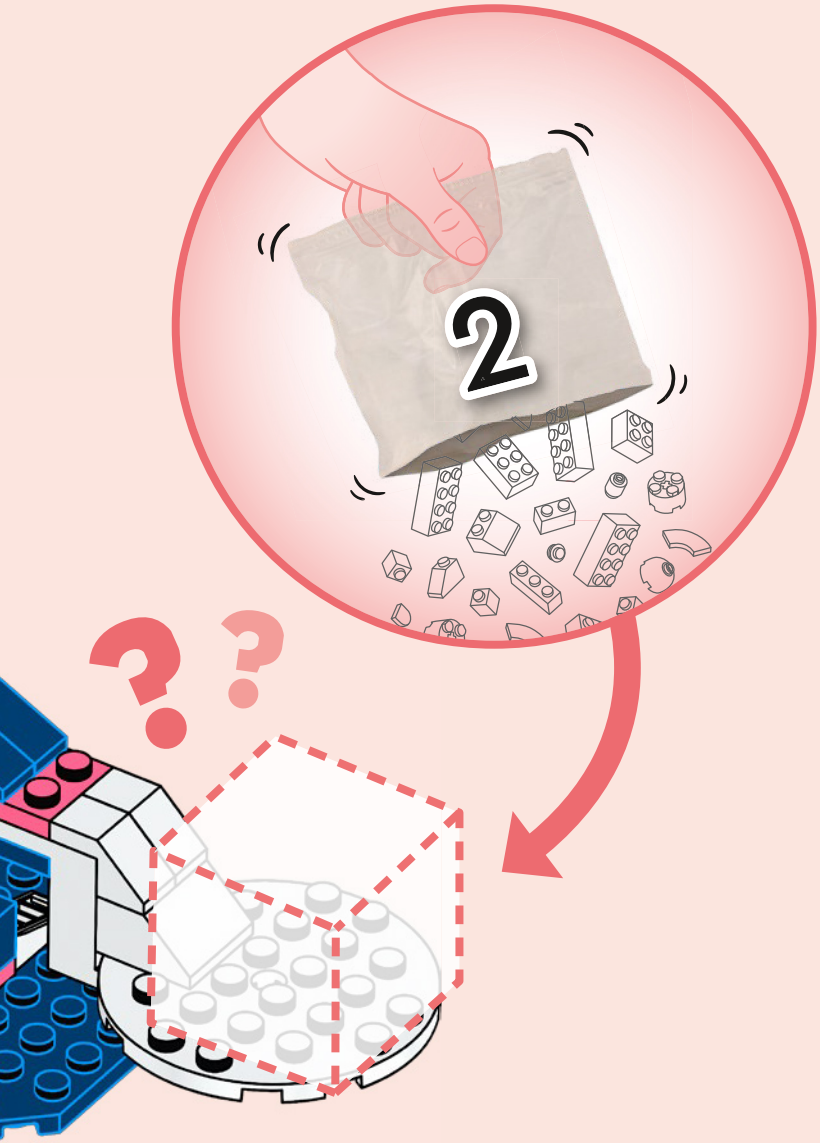

Solve
Résoudre
Resuelve



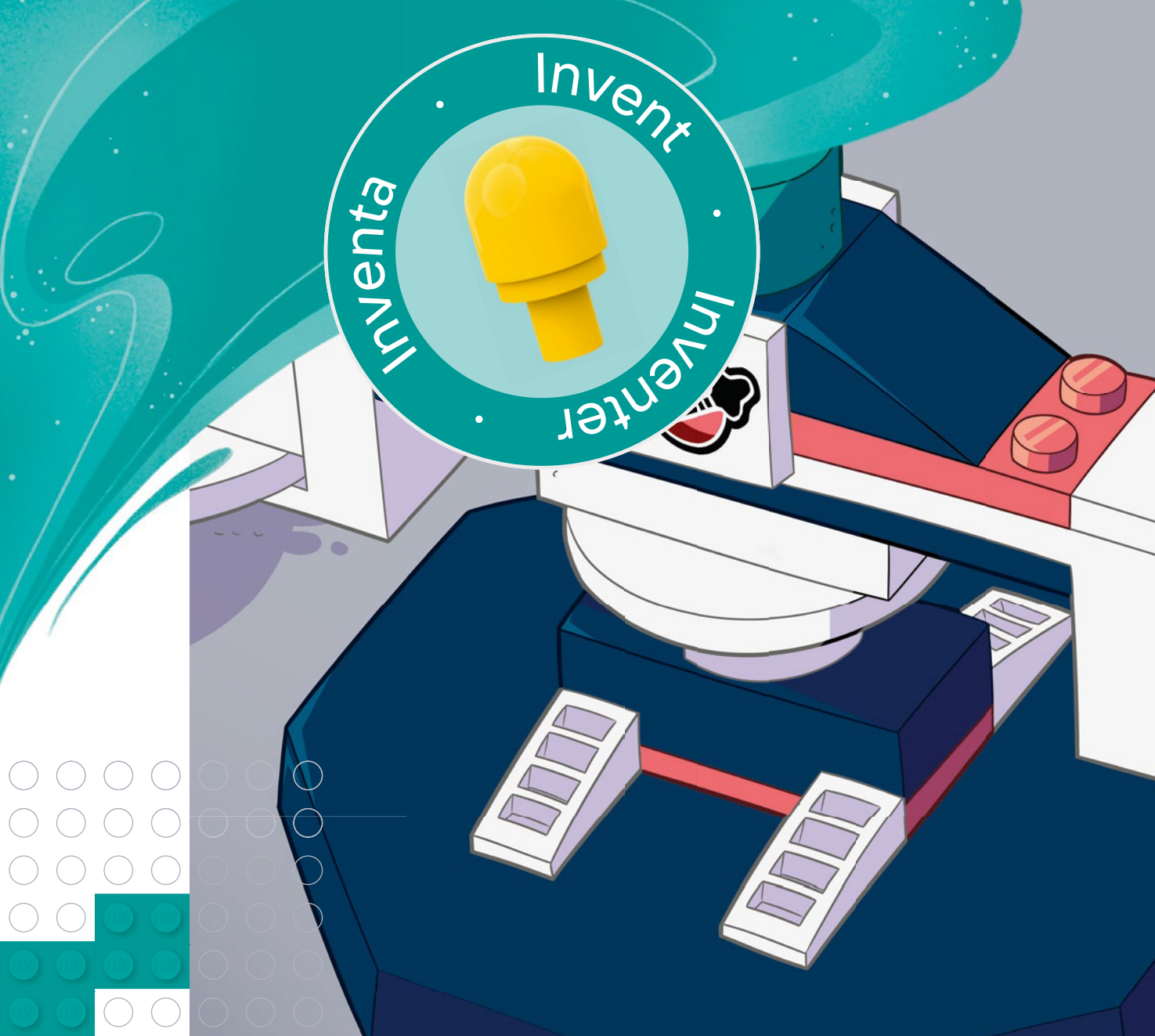


1




2

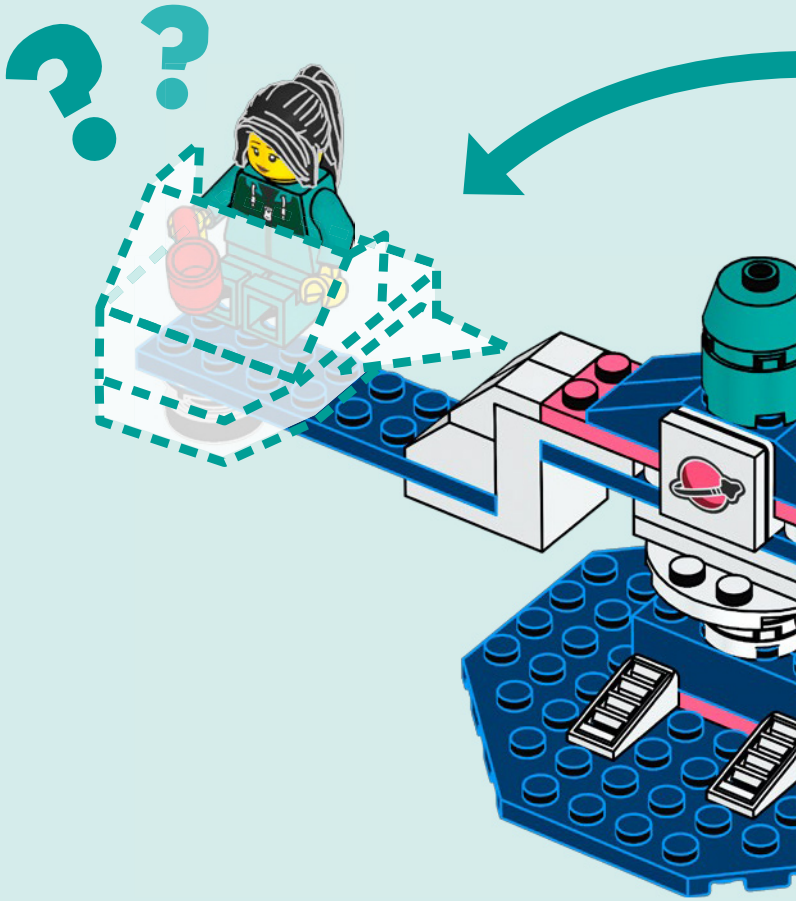


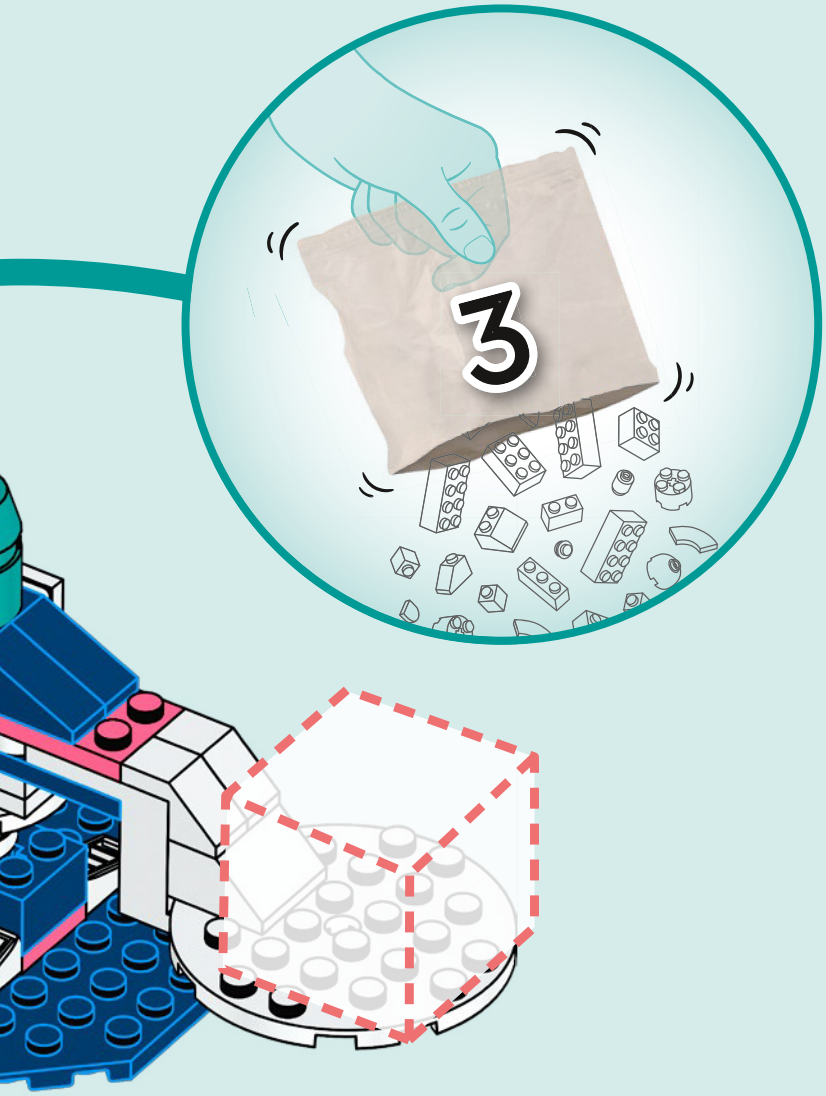

Invent
Inventer
Inventa





2




3



LEGO, the LEGO logo, LEGO Education and the LEGO Education logo are trademarks of the/sont des marques de commerce du/
son marcas registradas de LEGO Group. ©2026 The LEGO Group.

6647931